



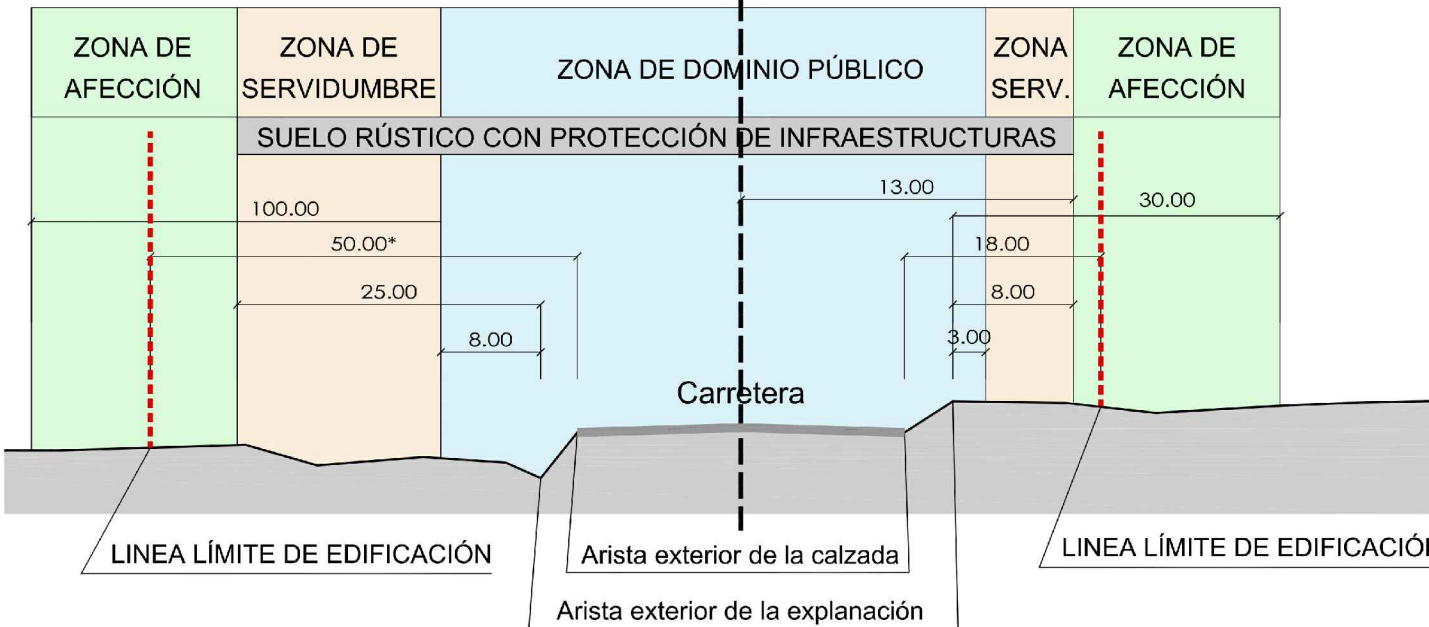
LIMITACIONES A LA PROPIEDAD EN CARRETERAS

Ley 25/88, de 29 de julio, de Carreteras

Ley 10/08, de 9 de diciembre, de Carreteras de Castilla-León

autopistas, autovías y vías rápidas
(A-62, Futura Ronda Exterior Este)

resto de vías
(VA-113, VP-3003,)



* 25 m. en carreteras de la Red Regional Básica y 50 m. en variantes o carreteras de circunvalación

SUELO URBANO Y URBANIZABLE

SU		Suelo Urbano
SUR		Suelo Urbanizable
APP		Area de Planeamiento Previo
S.S.G.G.		Sistemas Generales

REGULACIÓN DEL SUELO RÚSTICO

SRC		Suelo Rústico Común
SRPN		Suelo Rústico con Protección Natural
SRPI		Suelo Rústico con Protección de Infraestructuras
SRPC		Suelo Rústico con Protección Cultural
SRPC-CC		Suelo Rústico con Protección Cultural "CANAL DE CASTILLA" (Art. 15. Catálogo)
SRPA		Suelo Rústico con Protección Agropecuaria
SRAT		Suelo Rústico de Asentamiento Tradicional
SRPE		Suelo Rústico con Protección Especial (Zona Militar)
		ZEPA
		LIC

OTROS LÍMITES

-----	Corredores Verdes: SRPN
-----	Límite Edificación
-----	Límite Suelo Urbano
-----	Límite Suelo Urbanizable
-----	Cañada Real
-----	Zona Arqueológica
-----	Delimitación yacimiento arqueológico
-----	Yacimiento puntual
-----	Entorno de protección del Canal de Castilla
-----	Área de Entorno del Canal de Castilla (art. 15 Normativa del Catálogo)
-----	Límite de afección de zona militar (300 metros)
-----	Límite Término Municipal

PLAN GENERAL DE ORDENACIÓN URBANA
Cabezón de Pisuerga, Valladolid

Plano de Ordenación
PO.01
Escala: 1/10.000

CLASIFICACIÓN DEL SUELO
Término Municipal

Documento para la Aprobación Definitiva

Promotor
EXCMO. AYTO. DE CABEZÓN DE PISUERGA

Director del equipo redactor
GREGORIO ALARCIA ESTÉVEZ

G33
www.g33.es

MODIFICACIÓN PUNTUAL DEL PGOU
DE CABEZÓN DE PISUERGA (VALLADOLID) CON ORDENACIÓN
DETALLADA DEL SECTOR SUR 01 DE SUELO URBANIZABLE

PLANOS DE ORDENACIÓN GENERAL ESTADO ACTUAL
PO-01_PLANO DE ORDENACIÓN TÉRMINO

ESCALA: 1:10.000
FEBRERO 2022

PROMOTOR
INVERSIONES INMOBILIARIAS CANVIVES S.A.U.

ARQUITECTO
GRERORIO ALARCIA ESTÉVEZ